**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

BIÊN BẢN HỌP NHÓM

TUẦN 2

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Khoa Công nghệ thông tin

Trường Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**Biên bản họp nhóm**

# Thông tin chung

Tên nhóm: Nhóm 7

Các thành viên có tham dự:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** | **Vai trò trong nhóm** |
| 1 | 20120356 | Lê Minh Quân | marucube35@gmail.com | 0902675457 | PM |
| 2 | 20120390 | Võ Hữu Trọng | bedaudau2002@gmail.com | 0859011232 | QA |
| 3 | 20120344 | Vương Tấn Phát | vuongtanphat139@gmail.com | 0867979242 | Designer |
| 4 | 20120365 | Lê Trung Sơn | sutucon1501@gmail.com | 0849172539 | BA |
| 5 | 20120395 | Nguyễn Anh Tuấn | tuanthanhdat18@gmail.com | 0961813509 | Dev |

Các thành viên vắng mặt:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** | **Vai trò trong nhóm** |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |

Mục tiêu cuộc họp nhằm:

Xác định lại vai trò của từng thành viên.

Thông báo và nhắc nhở nhiệm vụ của mỗi người.

Check tiến độ công việc của mỗi cá nhân.

Địa điểm: Trực tuyến qua Google Meet

Thời gian bắt đầu: 16 giờ ngày 14 tháng 12

Thời gian kết thúc: 17 giờ ngày 14 tháng 12

# Kết quả buổi họp

Mỗi thành viên đều đồng ý tiếp tục vai trò đã được giao vào kỳ họp đầu tiên.

Mọi người được nhắc nhở để hoàn thành nhật ký cá nhân của mình mỗi khi làm xong một việc gì đó giúp ích cho đồ án cuối kỳ của nhóm.

Game cơ bản đã đạt được chuyển động chính của xe.

Các thành viên đều cơ bản hoàn thành được tiến độ tìm hiểu đã phân công.

Hẹn được ngày 22/12 nhóm sẽ có buổi họp trực tiếp tại khuôn viên trường Đại học Khoa học Tự nhiên – ĐHQG HCM.

# Bảng đánh giá công việc tuần trước (07/12/2020 đến 13/12/2020)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Kết quả làm được** | **Khó khăn đang gặp** | **Đánh giá của nhóm cho người phụ trách** |
| 1 | Lê Minh Quân | Học Python, tìm hiểu Pygame, code chuyển động chính của game. | Tạo được chuyển động cho xe. | Không | 100% |
| 2 | Võ Hữu Trọng | Học Python, tìm hiểu Pygame, code chuyển động chính của game. | Tạo được chuyển động cho xe. | Không | 100% |
| 3 | Vương Tấn Phát | Design logo, đường đua. | Thiể kế thành công logo và đường đua cho game. | Không. | 100% |
| 4 | Lê Trung Sơn | Làm tính năng gắn hình ảnh và tên cho đối tượng chạy đua. | Hình ảnh và tên song hành cùng nhau. | Chỉ áp dụng lên chữ và hình ảnh thô, không qua xử lý. | 100% |
| 5 | Nguyễn Anh Tuấn | Tìm hiểu về Tiled, Piskel. | Hiểu được những tính năng cơ bản để dựng nên một mô hình xe. | Lần đầu tiếp cận nên mất nhiều thời gian. | 100% |

# Bảng phân công công việc tuần sau (từ 14/12/2020 đến 20/12/2020)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Kết quả mong đợi** |
| 1 | Lê Minh Quân | Nâng cấp cho chuyển động của xe. | 14/12/2020 | 20/12/2020 | Xe chạy một cách mượt mà, dễ chịu cho người chơi. |
| 2 | Võ Hữu Trọng | Phác họa ý tưởng xếp hạng các xe. | 14/12/2020 | 20/12/2020 | Làm tiền đề cho việc xử lý thắng thua cho trò chơi. |
| 3 | Vương Tấn Phát | Thiết kế giao diện, màn hình chính, menu game. | 14/12/2020 | 20/12/2020 | Thiết kế giao diện game và các hình vẽ sao cho sinh động. |
| 4 | Lê Trung Sơn | Lên kế hoạch gặp gỡ khách hàng. | 14/12/2020 | 20/12/2020 | Được gặp mặt khách hàng trao đổi thêm thông tin về game. |
| 5 | Nguyễn Anh Tuấn | Tạo mô hình xe. | 14/12/2020 | 20/12/2020 | Có khả năng tạo ra animation cho xe lúc chuyển động. |